

# 保有隱私的卷積神經網路訓練與辨識系統

專題編號：113-CSIE-S027

執行期限：112 年第 1 學期至 113 年第 1 學期

指導教授：陳昱圻

專題參與人員： 110590063 蕭宏元

110590020 黃智勛

## 一、摘要

深度學習應用越來越複雜，用戶開始將數據和模型委託給雲端。然而，這也帶來了隱私安全問題。為了解決這一問題，研究人員提出了一種名為 Sphinx 的在線深度學習系統。

Sphinx 結合了同態加密和差分隱私技術，在無需信任任何第三方的情況下實現模型的快速訓練和推斷，保護用戶數據隱私。Sphinx 可用於全連接層和卷積層的前饋神經網絡，實現高效訓練和實時推斷。

**關鍵詞：**隱私保護、線上學習、同態加密、深度學習。

## 二、緣由與目的

如今神經網路的相關應用已經十分發達，許多廠商也提供了雲端運算平台給予需要強大的運算能力，像是 Microsoft Azura, Amazon AWS 以及 Google Colabatory 等等知名的雲端運算租用平台，上述平台均提供了完善的客戶隱私保護機制。

其餘平台也提供運算的支持，但是對於數據隱私的支持，就要看平台的管理規範了，即便其他客戶無法存取，但平台方仍然有可能存取數據，那有沒有一套系統既可以保有隱私的同時，使用線上提供的運算平台，這正是本次的研究目的。

## 三、研究範圍

(一)、處理深度學習應用日益複雜化所帶

來的挑戰。

(二)、探討用戶將數據和模型委託給雲端的情況。

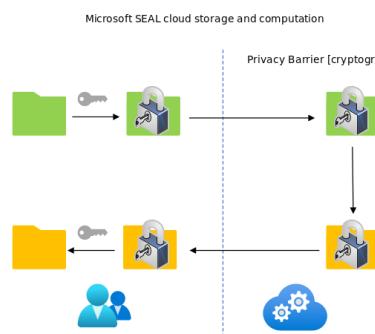
(三)、分析線上學習服務中訓練和推斷程序的隱私保護需求。

(四)、研究如何在不暴露用戶隱私的情況下，實現模型的快速訓練和實時推斷。

(五)、使用同態加密技術以保持模型的隱私性並優化訓練和推斷協議。

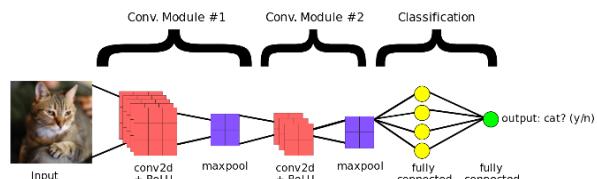
## 四、使用技術方法

### (一)、同態加密



圖一、同態加密示意圖

### (二)、卷積神經網路



圖二、卷積神經網路示意圖

## 五、架構流程

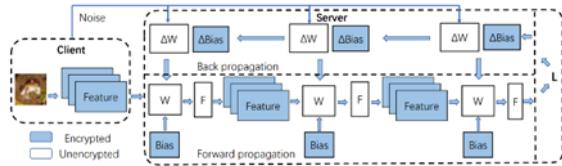
### (一)、模型架構

該模型架構包括 CNN 和全連接神經網路等層，用於處理輸入資料並生成預測結果。

## (一)、模型

### (二)、訓練階段

在訓練階段，Sphinx 系統透過模型進行訓練，同時根據輸出更新模型參數以提高模型性能。訓練過程使用到梯度下降演算法、參數更新等。



圖三、訓練階段示意圖

### (三)、推理階段

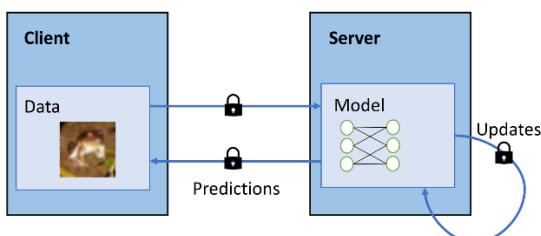
在推理階段，Sphinx 系統使用訓練好的模型對新的輸入資料進行預測或分類。在推理過程也需要保護使用者資料的隱私，同時確保模型的預測結果準確性。

### (四)、隱私保護

Sphinx 系統採用了同態加密的隱私保護協定，根據訓練和推理階段的特點和需求進行設計。這些協議結合同態加密技術，以實現對模型和資料隱私的保護。

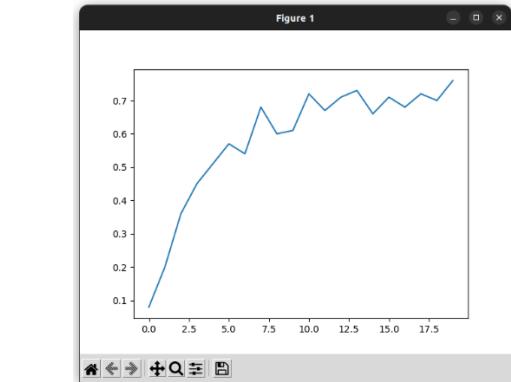
## 六、進行方式

我們使用 C++來實現 Sphinx 系統。建立 CNN 的模型，訓練資料集為 MNIST 手寫數字辨識資料集，在隱私保護使用 Microsoft SEAL 提供的開源同態加密技術。將 CNN 模型以及隱私保護應用兩者結合，用以實現 Sphinx 系統。接著建立客戶端以及伺服器端相互傳送資料，以用來模擬 Sphinx 系統的實際應用。



圖四、實際應用示意圖

## 七、成果



圖五、訓練次數與準確率

### (二)、伺服器與客戶端傳輸數據訓練模型

```
yuan@yuan-virtual-machine:~/Desktop/Sphinx_Implement/...$ ./SERVER
Waiting For Training Parameter Send to Server...
Train epochs is 100
Initialize Weight...
Start Training.
Epoch: 99 ..... | 99 / 100 | LOSS: 1.971457 |
Training time : 72m 33s 353ms
Training over.
Send Weight to Client...
wait for connection...
^C
yuan@yuan-virtual-machine:~/Desktop/Sphinx_Implement/build$ ./SERVER
server start at: 0.0.0.0:7000
Waiting For Training Parameter Send to Server...
Connected by 127.0.0.1:37048
Train epochs is 200
Initialize Weight...
Start Training.
Epoch: 99 ..... | 99 / 100 | LOSS: 0.617200 |
Training time : 146m ds 248ms
Training over.
Send Weight to Client...
wait for connection...
```

圖六、伺服器

```
yuan@yuan-virtual-machine:~/Desktop/Sphinx_Implement/...$ ./CLIENT
0: 0 0 0 0 0 0 0 3 61
yuan@yuan-virtual-machine:~/Desktop/Sphinx_Implement/build$ ./CLIENT
Server Connected.
Please Enter Train Epochs:200
Send Epochs to Server...
Read Train Data...
Start Training.
Epoch: 99 ..... | 99 / 100 |
Training over.
Receive Weight...
Start Testing.
Accuracy: 0.685
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
0: 45 0 3 0 0 6 0 3 4 0
1: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
2: 0 2 56 1 0 0 0 0 1 4 9
3: 0 0 6 32 0 7 0 3 14 0
4: 1 0 5 0 46 0 1 2 4 8
5: 2 0 2 2 6 11 0 5 34 0
6: 4 0 11 6 1 1 27 0 8 0
7: 0 1 2 0 1 0 0 48 4 1
8: 0 0 0 0 0 0 0 0 1 47 0
9: 0 6 4 1 13 6 0 9 8 29
yuan@yuan-virtual-machine:~/Desktop/Sphinx_Implement/build$
```

圖七、客戶端

## 參考文獻

- [1] H. Tian et al., "Sphinx: Enabling Privacy-Preserving Online Learning over the Cloud," *2022 IEEE Symposium on Security and Privacy (SP)*, San Francisco, CA, USA, 2022, pp. 2487-2501
- [2] Microsoft, "Microsoft SEAL (Simple Encrypted Arithmetic Library)," GitHub, <https://github.com/microsoft/SEAL>, Accessed on: Apr 27, 2024.