

Android 小遊戲

專題編號：099CSIE-S009

執行期限：98 年 1 學期至 99 年 1 學期

指導教授：梁文耀教授

專題計劃參與人員：陵園全

一、 中文摘要

此專題是藉由 android 的平台，了解小遊戲的構成和製作，在過程中能更熟悉了解 android 在手機上運用。

遊戲的過程雖然簡單，但是了解了之後會更明白 android 的世界；也更熟悉小遊戲的組成。

關鍵詞：

Android、Eclipse、Java。

二、緣由與目的

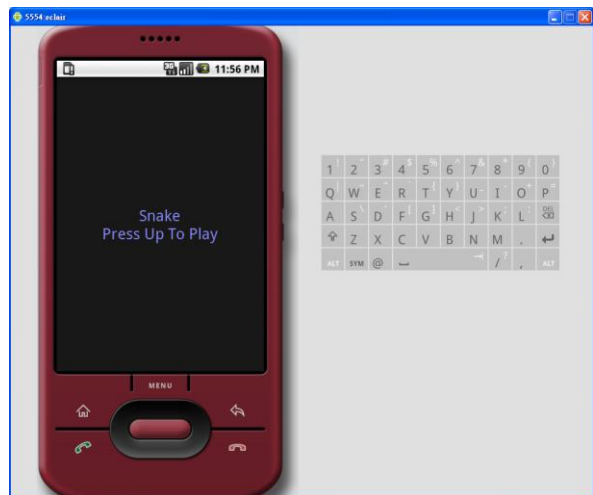
由於二年級時修過陳老師一門實習課程，雖然課程是學習到的語言，但大家統一都是以模擬一個遊戲為開始的方向，從那時候開始，便覺得能夠用程式語言撰寫一個遊戲是有趣的事情，也就訂了這個題目。

配合 google 開發出來的 android，不僅讓手機作業系統更豐富，更能讓使用簡單的變化做出有趣的內容。

三、計畫緣由與目的

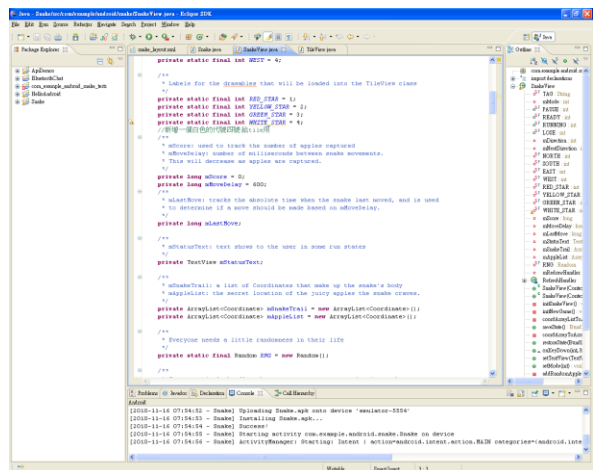
選了小遊戲這個題目，企圖讓自己更能了解遊戲的製作和構成，用變數來控制主角的方向，記錄蛇每個時間身體的位置，依據吃到蘋果的數量改變行進的速度等。

四、使用技術、工具



圖一 在桌機上模擬手機

由於自己沒有 android 手機，所以使用 eclipse 配合 java sun 的 JDK 在 pc 上模擬手機，雖然搭配上舊電腦來有點慢，但 android sdk windows 跑起來還算是順暢。



圖二 eclipse 使用界面

其實一開始很不清楚自己該做些什麼，到後來發現又有小遊戲可以玩，所以便決定了這個題目。

但決定了題目才知道要準備的東西不

少，安裝開發環境，跑範例程式測試環境是否完成，一步一步都在摸索，原來要了解一個開發的環境也是需要一點時間來完成的。

五、參考文獻

<http://code.google.com/p/androidbmi/wiki/InstallAndroid>
<http://developer.android.com/sdk/installing.html>
<http://developer.android.com/sdk/index.html>

