

Land of Illusion

專題編號：102-CSIE-S010

執行期限：101 年第 1 學期至 102 年第 1 學期

指導教授：劉傳銘 老師

專題參與人員：99820307 林翊筑

一、摘要

Land of Illusion 是一款架構在 Windows 8 系統上的 Windows Store APP 遊戲，運用該作業系統特色，創造全新型態的遊戲，帶給遊戲玩家不同以往的體驗。Land of Illusion 除了傳統 RPG 遊戲的尋寶、打怪和闖關外，更是款寓教於樂的遊戲，玩家可以從遊戲中邊玩邊學習中華文化。另外，再加上實做 Windows 8 的分享與設定合約，還有子母畫面和漫遊存檔，帶給遊戲玩家更棒的使用者體驗。

關鍵詞：Windows 8，Windows Store APP，分享合約，設定合約，子母畫面，漫遊存檔

二、緣由與目的

在現代社會，越來越多的人們不清楚中華傳統文化，因此想要藉由一款有趣好玩的遊戲，讓人們能在玩樂之中體驗中華文化的美，進而一步步地了解、熟悉。

運用中華傳統文化的五行元素金、木、水、火、土和其對應的顏色與方位，分別製作成五個關卡，而傳說中鎮守東、西、南、北四個方位的守護神獸青龍、白虎、朱雀、玄武也加入其中。此外，還有傳統的道袍、符咒和歷史淵遠的中醫文化，將這些融入遊戲之中，讓玩家能在遊戲中領略古老中華文化的美。

隨著科技越來越發達，人們邁向了觸控的世界，而新的作業系統也應運而生。Land of Illusion 選擇新的平台，讓玩家能隨時隨地玩遊戲，並且加入相關特色，帶給玩家好的使用者體驗。

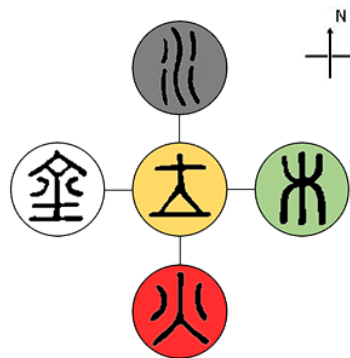


圖 1. 五行元素

三、遊戲內容

(一) 故事背景

太虛學府有四個學院，分別是北邊的水之學院，東邊的木之學院，南邊的火之學院還有西邊的金之學院，在遊戲中共有四個角色定並分別屬於這四個學院。

本遊戲之主角，是太虛學府新生，被分發到火之學院。某天不小心讓能力暴走，毀壞了封印，解放了被封印很久的強大怪獸，據說只有失傳很久的土系魔法可以再度封印祂，因而踏上了尋找封印之旅的旅程。

(二) 關卡設計

遊戲除開頭教學關卡外，共有四個挑戰關卡，另外四個挑戰關卡中還有商店供玩家購買符咒與丹藥。

在每個關卡中，又可大致分為兩部分：

1. 迷宮

玩家要在限制的時間內，探索前方黑暗未知的地圖並收集戰鬥中的利器-符咒，而且在探索過程中要隨時小心潛伏於旁的小守護獸，一旦與之相遇便會立刻進入戰鬥。

在設計上採用第一視角畫面，並利用主角所在位置去動態配置地圖，增加趣味性與困難度。

2. 戰鬥

不同於前部分與小守護獸對打，在經過迷宮探索和商店購買後，對上的是各關卡中的強大守護獸，需要使盡全力以保住性命。在打倒守護獸後，可獲得其認可，然後繼續尋找夥伴進入下一關，一步步地完成封印。

在戰鬥中，採取回合制，每回合玩家及電腦可各攻擊一次。攻擊方式分為：徒手攻擊與法術攻擊。徒手攻擊無次數限制，可無限使用，但法術攻擊則依照於迷宮獲得和商店購買的種類與張數為根據。使用符咒時，玩家必須在規定時間內根據該符咒之圖案畫出相對應之圖案，再依照玩家完成的相似度，發揮相對比例的符咒能力。



圖 2. 遊戲流程

四、技術方法

(一) 分享合約(Share Contract)

在一個分享的動作裡面，分別有提供資料來源的 Source App、接收資料的 Target App，以及由系統層提供負責幫忙牽線的 Share Broker。Land of Illusion 做為 Source App 得先進行註冊，讓自己成為會被監控的對象。再藉由 Share Broker 的介入來收到事件，知道需要提供資料，並把資料進行封裝。Share Broker 篩選符合資料封裝類

型的 Target App 後，並列出供使用者挑選，之後再由 Share Broker 啟動 Target App。

(二) 設定合約(Settings Contract)

以目前提供的 API 並沒有可以任意在 Settings Charm 中任意加入控制項的功能，因此透過使用 Popup 控制項來包裝自行設計的遊戲設定介面，並且把它顯示在和 Settings Charm 相同的位置。自訂的設定介面必須實作和 Charm 相同的顯示、隱藏轉場動畫效果，而且還需實作”light dismissal”的機制(也就是當使用者點選面版以外的地方，面版就必需自動收合起來)，才能讓使用者在操作上有一致的體驗。最後，設定選項必須即時得被儲存而且生效。

(三) 資料存取

除了取得本機應用程式資料存放區中的資料來做遊戲本機端的存讀檔外，還透過取得漫遊應用程式資料存放區中的資料，提供遊戲玩家能漫遊同步各機器的檔案。

五、結論

理論與實務結合，想法與技術結合，藉由這個專題，學習、研究最新技術。作品完成後，推廣讓更多人體驗這款寓教於樂的有趣遊戲，也讓更多人認識傳統中華文化。未來上架後，廣納各方回饋意見，繼續精進 Land of Illusion。

參考文獻

- [1] Windows 市集應用程式開發 - Windows 開發人員中心:
<http://msdn.microsoft.com/zh-tw/windows/apps>
- [2] MSDN 中文學習資源:
<http://msdn.microsoft.com/zh-tw/dn167018>