

Furniture Yourself

專題編號：104-CSIE-S022

執行期限：103 年第 1 學期至 104 年第 1 學期

指導教授：劉建宏教授

專題參與人員： 101590337 陳冠文
101590303 邱昶毓

一、摘要

本專題基於 Android 作業系統，開發名為「Furniture Yourself」的訂購傢俱的 App，本 App 為業者與消費者訂購的橋樑，透過我們提供的後台，業者一上架新商品傢俱，消費者就能取得最新的商品列表，再者透過簡易的訂購流程，能對商家下訂單。

關鍵詞：Android Application、Jsoup
ASP.Net

二、緣由與目的

購買商品的方式有很多種，隨著科技日新月異，從以前的到店採購漸漸地有網路化的趨勢，到店採購的缺點就是有地區性，消費者無法是其他區域或全世界，再者一般店家大部分的新品，都是透過傳單宣傳，不僅浪費紙張，也無法有效的達到宣傳新品，因此，Furniture yourself 就是為了解決這些問題誕生的 App。

主要目的是成為店家與消費者之間的橋樑，店家能夠透過網路上架商品，而消費者隨時可更新 App 的產品列表，簡易訂購服務，回傳訂購資訊給店家，完成訂購服務。

三、本專題使用下列工具

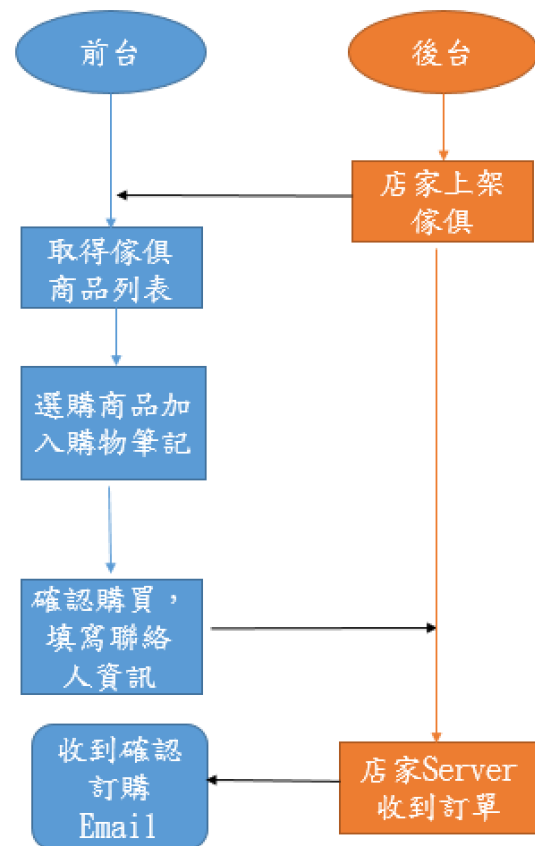
1. Android Studio

Android Studio 是一個為 Android 平台開發程序的集成開發環境，第一個穩定版本在 2014 年 12 月 8 號發佈，以 Java 語言做開發，有別於 Eclipse，Android Studio 新增許多功能，供開發者免費使用。

2. Jsoup

Jsoup 是一個 library，透過 Jsoup 與網頁溝通取得店家所上商品的清單，供消費者選購。

四、系統操作流程



前台為 Furniture yourself App，後臺為 Furniture yourself website，操作流程一開始店家透過後台上傳商品圖片與商品細項，只要行動裝置有開網路，App 每次開啟都會更新版本號，以確定獲得最新商品資訊(如圖一)，選購商品加入購物筆記後，切換是購物筆記頁面(如圖二)、確認商品與金額無誤後，送出訂單至後台管理系統，後台收到訂單後會傳送電子郵件至消費者的信箱，完成此筆訂購。

圖一、商品列表



圖二、商品資訊



五、參考文獻

1.Android Studio Tool:

<https://developer.android.com/sdk/index.html>

2.Android SDK 教學：

<http://blog.chinatimes.com/tomsun/BloggerInfo.aspx>

3.新觀念 Android 程式設計範例教本:使用 Android Studio