

資工系碩士班 課程科目表

學年	學期	類別	課程編碼	課程名稱	學分	時數	階段別/ 總階段數	群組編號 (應修學分)	備註
1	1	▲	<a href="#">5905001</a>	論文	3.0	3	1 / 2		
1	1	▲	<a href="#">5905002</a>	專題討論	1.0	2	1 / 2		
1	1	▲	<a href="#">5905004</a>	樣式導向軟體設計	3.0	3	1		◎
1	1	▲	<a href="#">5905005</a>	通訊軟體設計	3.0	3	1		◎
1	1	★	<a href="#">4105051</a>	研究成果商品化	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905100</a>	正規語言	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905101</a>	演算法分析與設計	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905104</a>	作業系統	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905106</a>	資料庫系統	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905107</a>	人工智慧	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905112</a>	平行計算機結構	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905116</a>	人機介面	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905119</a>	多媒體製作	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905124</a>	數位信號處理	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905126</a>	視訊信號處理	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905127</a>	隨機信號與系統	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905132</a>	數位信號處理專論	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905136</a>	行動計算	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905137</a>	行動網際網路技術與應用	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905140</a>	網路服務技術與應用	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905142</a>	軟體工程	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905146</a>	嵌入式系統	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905149</a>	空間資料庫	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905151</a>	多媒體安全	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905154</a>	智慧型代理人系統	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905155</a>	CMMI 軟體流程改善實務	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905156</a>	資訊檢索與應用	3.0	3	1		

1	1	★	<a href="#">5905158</a>	多媒體通訊	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905159</a>	數位電視之多媒體技術	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905162</a>	新產品企劃	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905165</a>	校外實務研究	3.0	18	1		
1	1	★	<a href="#">5905166</a>	雲端資訊儲存與管理	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905172</a>	資料可視化	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905173</a>	雲端運算與應用	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905174</a>	大型主機作業系統技術與實務	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905178</a>	JAVA 技術與應用	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905183</a>	雲端平台技術與應用	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905187</a>	巨量資料探勘與應用	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905188</a>	智慧整合感控系統概論	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905190</a>	嵌入式智慧影像分析與實境界面	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905193</a>	人本資訊資料探勘	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905194</a>	社群媒體與對話機器人系統設計	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5905195</a>	大數據與人工智能應用系統設計	3.0	3	1		
1	1	★	<a href="#">5925105</a>	電腦通訊網路	3.0	3	1		
1	2	▲	<a href="#">5905001</a>	論文	3.0	3	2 / 2		
1	2	▲	<a href="#">5905002</a>	專題討論	1.0	2	2 / 2		
1	2	★	<a href="#">5905102</a>	程式語言	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905103</a>	編譯器	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905108</a>	物件導向分析與設計	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905109</a>	網路程式設計	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905110</a>	電子商務技術	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905111</a>	資料探勘	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905115</a>	電腦圖學	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905117</a>	數位影像處理	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905118</a>	多媒體系統	3.0	3	1		

1	2	★	<a href="#">5905121</a>	編碼理論	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905122</a>	排隊理論	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905128</a>	音訊信號處理	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905129</a>	網路效能評估	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905130</a>	圖形識別	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905131</a>	軟體測試與驗證	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905134</a>	軟體架構	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905135</a>	行動通訊	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905138</a>	無線區域網路	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905139</a>	通訊網路專論	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905141</a>	電腦視覺	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905143</a>	數位廣播接收機之原理及實作	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905144</a>	網際服務軟體工程	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905145</a>	個人軟體程序	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905148</a>	軟體專案管理	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905152</a>	數位電視之原理	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905153</a>	行動隨意網路	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905157</a>	軟體生命週期管理	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905161</a>	平行程式設計	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905163</a>	創業企劃	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905164</a>	嵌入式多媒體系統設計	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905167</a>	嵌入式匯流平台之人機互動	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905168</a>	寬頻匯流網路與管理	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905169</a>	高等計算機圖學	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905170</a>	電腦圖學與擴增實境	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905171</a>	專利策略應用	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905175</a>	數位網格處理	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905176</a>	電腦動畫	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905177</a>	匯流平台之人機互動	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905179</a>	行動應用軟體開發技術	3.0	3	1		

1	2	★	<a href="#">5905180</a>	軟體需求與規格	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905181</a>	計算幾何學	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905182</a>	敏捷與精實軟體開發	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905184</a>	iOS 應用程式開發	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905185</a>	字體設計與文字編碼	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905186</a>	軟體品質保證	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905189</a>	機器學習	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905191</a>	資料科學原理與應用	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">5905192</a>	計算生物學及醫學資訊	3.0	3	1		
1	2	★	<a href="#">AC05221</a>	互動技術之服務設計	3.0	3	1		

**相關規定事項：**

- 1.最低畢業學分：32 學分。
- 2.必修 11 學分：含碩士論文 6 學分，專題討論 2 學分（上下學期各 1 學分），及標示◎者 3 學分（即樣式導向軟體設計與通訊軟體設計二選一）。
- 3.選修 21 學分。他所選修課程，至多承認 9 學分，並請參閱本所選課規定。
- 4.依本校「雙聯學制」辦法赴境外合作學校修習課程者，於境外合作學校修習經系所主管或系所課程委員會同意之相關科系課程，須符合協議書規定者，始得採計列為畢業學分。
- 5.本課程科目表適用 107 學年度入學新生。